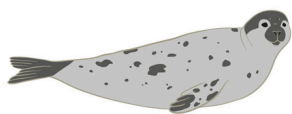


Safari Maritime 1h15 ou 1h45

Découverte des animaux marins



Le bateau

- L'Aber Wrac'h Odyssée est un bateau ouvert et proche de l'eau.
- Il accueille des petits groupes de 6 à 12 passagers.
- Tous les passagers seront assis pendant la sortie en mer.



Qu'est-ce que l'on voit ?

- Des récifs et paysages marins impressionnants.
- Une colonie de phoques gris.
- Des oiseaux de mer.
- Un parc d'élevage d'ormeaux en pleine mer.
- Les techniques de la pêche au homard.
- Des parcs à huîtres (Safari Maritime 1h45).
- Le plus grand champ d'algues d'Europe (Safari Maritime 1h45).



Les phoques

- Un phoque adulte pèse entre 150 et 300 kg en moyenne.
- Il peut nager à une vitesse allant jusqu'à 35kmh.
- Un phoque adulte mange entre 4 et 10kg de poisson par jour.



Les cormorans

- Ce sont des excellents plongeurs et peuvent descendre jusqu'à 45 mètres de profondeur.
- Leurs plumes ne sont pas étanches et ils doivent les faire sécher.



Informations importantes

- Les animaux sont sauvages : leur présence n'est pas certaine.
- A leur approche, il ne faut pas faire de bruit pour ne pas les déranger.

Voyage au Centre de l'Aber 2h

Découverte de l'Aber Wrac'h



Le bateau

- L'Aber Wrac'h Odyssée est un bateau ouvert et proche de l'eau.
- Il accueille des petits groupes de 6 à 12 passagers.
- Tous les passagers seront assis pendant la sortie en mer.



Qu'est-ce que l'on voit ?

- Les usines d'algues et l'histoire du train Patate.
- Le Moulin de l'Enfer.
- Le port de Paluden.
- Le château de Kerouartz et la légende de la sorcière.
- Les oiseaux qui vivent dans un espace naturel protégé.
- Le Pont du Diable et ses légendes.



Le Pont du Diable

- La légende raconte que le pont aurait été construit en une nuit par le diable.
- A marée haute il disparaît complètement sous l'eau.



La vallée sauvage et les vasières

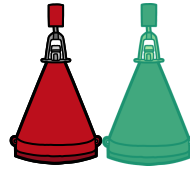
- Cette vallée abrite différents oiseaux marins.
- Au printemps on observe les bébés nager près de la rive.

! Informations importantes

- Les animaux sont sauvages : leur présence n'est pas certaine.
- A leur approche, il ne faut pas faire de bruit pour ne pas les déranger.

La Route des Phares 1h45 - 2h15 - 2h45

Découverte des Phares et de la navigation



Le bateau

- L'Aber Wrac'h Odyssée est un bateau ouvert et proche de l'eau.
- Il accueille des petits groupes de 6 à 12 passagers.
- Tous les passagers seront assis pendant la sortie en mer.



Qu'est-ce que l'on voit ou fait ?

- Les 4 phares de l'archipel.
- Le patrimoine maritime de l'Aber Wrac'h.
- L'histoire des naufrages et des naufrageurs.
- Le fonctionnement des phares et du balisage côtier.
- Les îles : Wrac'h, Stagadon, Vierge...
- Escale sur l'île Vierge (La Route des Phares 2h15).
- Escale sur l'île Vierge et pique-nique (La Route des Phares 2h45).



Le Balisage côtier

- Les bouées et balises indiquent aux bateaux la route à suivre en mer.
- La balise du Petit Pot de Beurre indique comment éviter une roche sous-marine en rentrant dans l'Aber Wrac'h.



Les Phares

- Les phares indiquent aux bateaux, leur route la nuit.
- Chaque phare a une signature lumineuse unique qui permet de les reconnaître. Pour le phare de l'île Vierge, c'est un éclat toutes les 5 secondes.



Informations importantes

- Si vous faites escale à l'île Vierge, il faut bien respecter les consignes de visite et ne pas aller déranger les oiseaux.

Au Coeur des Légendes 4h, 4h30

Découverte de l'Aber Wrac'h, du Pont du Diable à l'île Vierge



Le bateau

- L'Aber Wrac'h Odyssée est un bateau ouvert et proche de l'eau.
- Il accueille des petits groupes de 6 à 12 passagers.
- Tous les passagers seront assis pendant la sortie en mer.



Qu'est-ce que l'on voit ou fait ?

- L'Aber Wrac'h dans toute son étendue.
- L'histoire des usines d'algues et du train Patate.
- Le Moulin de l'Enfer, le port de Paluden, et d'autres sites remarquables.
- Les colonies d'oiseaux dans un espace naturel protégé.
- Le Pont du Diable et sa légende.
- Les 4 phares de l'archipel et le fonctionnement du balisage côtier.
- Les récifs spectaculaires, les eaux turquoise, les îlots de sable fin.
- Une escale sur l'île Vierge (option pique-nique pour le circuit de 4h30).



Le Pont du Diable

- La légende dit que le pont aurait été construit en une nuit par le diable.
- A marée haute il disparaît complètement sous l'eau.



L'île Vierge

- Vous découvrez l'histoire de l'île lors d'une visite commentée par un guide de l'office du tourisme ou votre capitaine.
- Vous accédez librement à l'exposition extérieure "des bâtisseurs aux rénovateurs".



Informations importantes

- Lors de votre escale à l'île Vierge, il faut bien respecter les consignes de visite et ne pas aller déranger les oiseaux.